Dokumentacija za PravniAkt aplikaciju

Korisceni obrasci pri dizajnu koda:

* Korišćenjem obrasca **MVVM** i tehnologije WPF kreiran je ovaj projekat sa idejom da korisniku na najlakši način omogući kreiranje PravnihAkti.Izdvojene su logike View-a,Model-a,I sama operacije koje se odvijaju u pozadini ViewModel.
* **Singleton** koji obezbeđuje da klasa ima samo jednu instancu i omogućava globalni pristup toj instanci. Upotrebom singletona memorija je bolje iskoriščena. Primer singleton-a u ovoj aplikaciji jeste na klijentskoj strani tačnije klasa Channel koja služi za povezivanje klijentske i serverske strane, kao I menandzer baze podataka.
* U ovaj projekat je takođe uključen i obrazac **factory** tj. fabrički metod koji se koristi kada želimo da prepustimo odgovornost kreiranja objekta nekoj podklasi. U ovom projektu fabrički metod se javlja kod komunikacije između klijenta i servera. Pošto se komunikacija između klijenta i server obavlja WCF tehnologijom on se javlja u vidu ugrađenog fabričkog metoda koji poseduje ova tehnologija.
* **Template** obrazac je koriscen pri kreiranju vise vrsta pravnih akti, kao I pri kreiranju vise vrsta elemenata akti.Abstraktnu klasu koja oderdjuje zajednicku strukturu koju moraju imati sve akte I elementi nasledjuju pojedinacne klase istih.
* **Command** tj. komanda je obrazac koji enkapsulira zahtev za izvršenjem određene operacije u jedan objekat. Konkretne klase koje implementiraju komande obično imaju mnogo zajedničkih osobina koje se lokalizuju u osnovnu apstraktnu klasu. Komanda je realizovana uz pomoć interfejsa ICommand koji nasleđuje svaka klasa koja predstavlja neku od komandi.